

Manuál

1) Po spuštění

Spouštěcí menu

Po spuštění hry se nejprve objeví launcher, tedy spouštěcí nabídka. Zde je možné navolit různé technické parametry, například rozlišení, zvukovou kartu a další. Pokud nevíte jistě, jaké nastavení je pro váš počítač nejvhodnější, zvolte možnost „Rozpoznat", a aplikace se sama pokusí určit optimální konfiguraci. Pro pokročilé uživatele zde uvádíme stručný popis všech položek:

Obecné

Tento oddíl se zobrazí při prvním otevření spouštěcí aplikace. Jak už bylo popsáno výše, pomocí tlačítka „Rozpoznat" můžete všechny parametry nastavit automaticky. Současně máte na výběr tři přednastavené úrovně kvality – nízkou, střední a vysokou. Podrobnější nastavení můžete provést v ostatních oddílech.

Grafika

Nejdůležitější položkou tohoto oddílu je nastavení „Rozlišení". Pro optimální výsledek zvolte rozlišení se stejným obrazovým formátem, jako má váš monitor. Dále se ujistěte, že máte zatrženou položku „Celá obrazovka". Chcete-li provést ještě detailnější nastavení, stisknutím „Zobrazit pokročilé" otevřete další možnosti.

Zvuk
Pokud máte v počítači nainstalováno více zvukových karet, máte možnost zvolit si tu, kterou chcete používat. Většiny uživatelů se tato možnost ale nebude týkat.

Jakmile budete se základním nastavením spokojeni, stiskněte „Spustit hru".

Výběr profilu

Při prvním spuštění na začátku přes obrazovku proběhne několik log a titulků a hned poté se otevře hlavní nabídka. Zde si nejprve musíte založit uživatelský profil. Hra všechna konkrétní nastavení (tedy vše kromě zvukových a grafických parametrů) ukládá pro každého uživatele zvlášť, čímž se usnadňuje sdílení hry mezi více hráči. Stiskněte „Vytvořit", zadejte požadované jméno a poté uživatele, kterého jste právě založili, zvolte pomocí „Vybrat". Při příštím spuštění hry už vám samozřejmě stačí pouze najít si svůj profil a vybrat si ho rovnou.

Hlavní nabídka

Hlavní nabídka funguje jako rozcestník s těmito možnostmi:

Pokračovat
Tato možnost je k dispozici jedině tehdy, pokud už máte hru rozehranou. Výběrem této položky se vrátíte do hry v bodě, kde jste ji minule ukončili. Hodí se vám to ve chvíli, kdy chcete pokračovat v předchozí hrané hře.

Začít novou hru
Tímto způsobem jednoduše začnete novou hru.

Načíst hru
Po výběru této položky se zobrazí seznam uložených her. Tuto možnost použijte tehdy, pokud se chcete vrátit na nějaké specifické místo ve hře. Pokud chcete jednoduše pokračovat ve hře, kterou už máte rozehranou, zvolte namísto toho možnost „Pokračovat". Hra se ukládá automaticky na důležitých místech a vy si s ukládáním nemusíte dělat starosti.

Vlastní příběh
Specifická funkce, která hráčům umožňuje zahrát si na mapách vytvořených jinými uživateli.

Možnosti
Zde najdete celou řadu možností pro úpravu a vylepšení herního zážitku. Patří sem například zapínání zobrazování titulků, detailní grafická nastavení nebo konfigurace kláves. Více se dozvíte dále.

Změnit profil
Pomocí této možnosti můžete přepnout na jiného uživatele bez nutnosti odejít ze hry.

Odejít
Jakmile se vám bude zdát, že už je toho na vás moc, můžete hru kdykoliv ukončit a dát si přestávku.

Možnosti

Následuje stručné představení jednotlivých oddílů v nabídce Možností. Ke každé položce je navíc ve hře dispozici podrobnější nápověda, kterou zobrazíte najetím kurzoru myši na konkrétní textové pole.

Hra
V tomto oddíle je možné nastavit jazyk a zobrazování titulků. Jazyk můžete měnit i během hry, ale pro optimální herní zážitek tuto změnu doporučujeme provést vždy před spuštěním nové hry.

Grafika
Tento oddíl umožňuje upravit rozlišení nebo kvalitu grafických efektů. Další nastavení naleznete v záložce „Zobrazit pokročilé", kde máte možnost měnit pokročilejší detaily. Pro nejlepší herní zážitek doporučujeme hodnotu Gamma nastavit přesně podle uvedených instrukcí.

Ovládání
Zde se mění různá nastavení vztahující se ke vstupním zařízením. Nejdůležitější je tlačítko „Konfigurace kláves", kterým se otevře nové okno pro přiřazování akcí k jednotlivým klávesám. Zároveň se zde snadno dozvíte, jak které klávesy fungují, pokud zrovna tento manuál nemáte po ruce.

Zvuk
Zvolte si hlasitost zvuku, případně zvukové zařízení, které si přejete používat.

2) Jak se hraje Amnesia

Úvod

Amnesia – A Machine For Pigs je pozvolna plynoucí hororová hra určená pro hraní v noci v zatemnělé místnosti. Není to hra, jejímž smyslem je vyhrát. Cílem je samotný herní zážitek spočívající v co nejhlubším ponoru do herního světa a příběhu.

Nejlepšího účinku dosáhnete správným nastavením položky Gamma v grafických možnostech, použitím sluchátek a zesílením hlasitosti na přijatelné maximum. Naším záměrem je vytvoření znepokojivé, děsivé atmosféry a výše uvedené podmínky mají za cíl tento efekt co nejvíce posílit.

Jádrem hry je prozkoumávání prostředí a hledání vodítek, přičemž klíčové je hlavně přežít – tělesně, ale i mentálně. Své okolí prozkoumávejte pomalu, s rozvahou a věnujte pozornost všem okolním zvukům – může na tom záviset váš život.

Pohyb

Při popisu ovládání hry zde budeme používat výchozí nastavení kláves (jehož přehled vidíte níže), ale nezapomeňte, že všechny zmiňované klávesy lze snadno přenastavit v nabídce konfigurace kláves v Možnostech.

K pohybu dopředu, dozadu a k úkrokům do stran se používají směrové klávesy W, S, A a D. Pro rozhlížení a změnu směru slouží myš. Mezerníkem se skáče, stisknutím klávesy Control postava přejde do přikrčení. Skok se zároveň používá pro přelézání přes překážky, zatímco v přikrčení může postava prolézat těsné prostory, prozkoumávat předměty na zemi a schovávat se (podrobnosti najdete dále).

Základní interakce

Všechny základní interakce využívají běžných fyzikálních principů, a prozkoumávání nových předmětů a objektů je proto velmi intuitivní. Veškeré interakce se spouštějí kliknutím levého tlačítka myši. Speciální akce lze provádět podržením levého tlačítka a současným stisknutím tlačítka pravého.

Abyste mohli předmět jakýmkoliv způsobem použít, musíte ho nejprve zaměřit. Provedete to namířením zaměřovacího kříže uprostřed obrazovky na daný předmět poté, co se k němu dostatečně přiblížíte. Jakmile je objekt zaměřen, možný způsob jeho použití je vyjádřen stylem ikony kurzoru. Jedná se o velmi intuitivní systém. Níže uvedené rozdělení by vám mělo posloužit jen jako základní přehled. Pokud jste ještě nezačali hrát, stačí si ho jen zběžně prohlédnout.



Výchozí
Tato ikona představuje nejširší škálu interakcí a její konkrétní funkce bude záviset na zaměřeném předmětu. Pro použití ve většině případů, s výjimkou nepohyblivých předmětů, jednoduše pohybujte myší za současného držení tlačítka myši. Níže naleznete seznam všech možných způsobů pohybu myši.



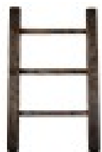
Odstrčit
Předmět odstrčíte podržením levého tlačítka myši za současného použití směrových kláves W, S, A a D, pomocí kterých objektem můžete manipulovat v požadovaném směru. Stisknutím pravého tlačítka myši předmět odstrčíte větší silou.



Zvednout
Tato ikona se objeví po zaměření lehčích předmětů. Po kliknutí levým tlačítkem se daný předmět přenese do vašeho inventáře.



Vstup do další úrovně
Pokud objevíte dveře a při jejich zaměření se ikona změní na tento obrázek, znamená to, že se po stisknutí levého tlačítka myši načte nová úroveň. Než přejdete do nové úrovně, ujistěte se, že jste aktuální úroveň pečlivě a důkladně prozkoumali!



Vylézt
Pokud chcete vylézt na nějaký objekt (většinou půjde o šplhání po žebříku), stačí stisknout levé tlačítko myši (není třeba ho držet). Seskočíte stisknutím pravého tlačítka myši nebo mezerníku (používaného pro skákání).

Výchozí typy interakcí

Pokud je zobrazena výchozí interakční ikona, bude se jednat o jeden z typů objektů nebo funkcí popsaných níže. Ke všem těmto interakcím se navíc ve hře zobrazuje nápověda (která je ve výchozím nastavení zapnutá).

Chycení
Kliknutím a podržením levého tlačítka myši můžete požadovaný předmět zvednout. Můžete se s ním následně i pohybovat, ale držení těžšího předmětu vás výrazně zpomalí. Pokud předmět potřebujete umístit do konkrétní polohy nebo s ním jinak opatrně manipulovat, podržte tlačítko R (nebo prostřední tlačítko myši) a pohybem myši předmětem otáčejte. Stisknutím pravého tlačítka předmět odhodíte ve směru pohledu. Toho můžete využít, když se daným předmětem pokoušíte něco rozbít.

Dveře
K otevření nebo zavření dveří stačí podržet levé tlačítko myši a pohnout myší v požadovaném směru. Stisknutím pravého tlačítka myši dveře pustíte a silně do nich strčíte opět ve směru svého pohledu.

Šuplík
Šuplíky a podobné objekty se otevírají podržením levého tlačítka myši a pohybem myši ve směru, kterým chcete objekt posunout, stejně jako v případě dveří. A podobně jako při používání dveří zde můžete stisknutím pravého tlačítka do šuplíku prudce strčit ve směru svého pohledu.

Páka
Pro zatažení za páku kterýmkoliv směrem stačí jednoduše pohnout myší za současného podržení levého tlačítka.

Kolo
Pokud se přiblížíte ke kolu, můžete jím otočit (po nebo proti směru hodinových ručiček) pomocí krouživého pohybu myši v požadovaném směru.

Nepohyblivý objekt
Na objekty, které jsou buď příliš těžké, nebo nenabízejí žádný speciální způsob interakce, lze použít jen kliknutí levým tlačítkem myši (není nutné ho držet). Pokud z vaší strany není třeba žádné další akce, bude vás o tom hra informovat zvukem a/nebo textovým sdělením.

Záznamy
Záznamy se otevřou stisknutím J. Uvnitř máte dvě různé možnosti:

Nalezené dokumenty
Listiny, které jste našli během hry. Kliknutím na směrové šipky vlevo/vpravo na spodní straně listujete jednotlivými stránkami, kliknutím na prostřední, dolů směřující šipku záznam uzavřete.

Mé záznamy
Jedná se o nejrůznější zapsané útržky vzpomínek, které vám mohou pomoci ve chvílích, kdy nevíte, jak postupovat dál. Kdykoliv se do záznamů zapíše další text, hra vás o tom informuje zvukem píšícího pera a blikající ikonou deníku v pravém spodním rohu obrazovky. Záznam si můžete prohlédnout stisknutím M. Mezi jednotlivými položkami přecházíte pomocí šipek na spodní straně okna.

Zdraví
Zdraví ubývá, kdykoliv postava utrpí nějaké zranění (následkem úderu, pádu z výšky apod.). Jakmile klesne na nulu, postava umírá.

Nestvůry
Během vaší cesty na vás v temnotě budou číhat podivná stvoření. Nezapomeňte, že nehrajete střílečku a vaše postava není akčním hrdinou. Každý střet v naší hře představuje vážné nebezpečí, a abyste přežili, musíte být stále na pozoru a počínat si velmi opatrně. Nejdůležitější zásadou je najít si vhodný úkryt a vyvarovat se zbytečných pohybů. Pokud se ukryjete ve tmě, přikrčíte a zůstanete v klidu, nestvůry vás zpravidla nenajdou.

Pokud víte, kde se právě nepřítel nachází, můžete se ho pokusit obejít. Přikrčte se k zemi a opatrně projděte okolo. Jestliže na cestě omylem do něčeho narazíte, může vás nechtěný zvuk prozradit. V některých případech je ale nejlepší zůstat bez hnutí a v klidu počkat, až se hrozba vzdálí.

Pokud si vás nepřítel všimne, nezbude vám než vzít nohy na ramena.

Ukládání
Hra se o veškeré ukládání stará sama, takže na něj během hraní nemusíte myslet. Pokud potřebujete hru ukončit, stiskněte jednoduše klávesu Escape a z nabídky vyberte „Uložit a odejít“. Při příštím spuštění hry můžete pokračovat od stejného místa, jestliže v hlavní nabídce zvolíte položku „Pokračovat“.

Výchozí konfigurace kláves

Akce	**Tlačítko/a**
Pohyb	W, A, S a D
Rozhlížení	Pohyb myší
Otevřít hlavní nabídku	Escape
Otevřít záznamy	J
Otevřít Mé záznamy	M
O krok zpět v nabídkách	Escape
Interakce	Levé tlačítko myši
Odhození	Pravé tlačítko myši
Otočení drženého předmětu	Podržet R
Přisunutí/odsunutí drženého předmětu	Kolečko myši
Skok	Mezerník
Přikrčení	Ctrl
Běh	Podržet Shift

3) Řešení problémů

- Nevím, jak dál! Co mám dělat?
Nejprve se podívejte do svých záznamů (oddíl Mé záznamy), jestli se v nich neobjevily nové zápisy. Dále se pečlivě porozhlédněte po stávající úrovni, jestli vám neuniklo nějaké vodítko. Důležité předměty by měly být poměrně dobře viditelné, a jestliže navštívíte všechny místnosti dané úrovně, najdete vše, co je potřeba. Dobré je vědět, že všechny hádanky lze vyřešit pomocí předmětů umístěných na té stejné úrovni.
Pokud budou všechny snahy marné, navštivte naše fórum na adrese http://frictionalgames.com/forum/ a zkuste o pomoc požádat tam!

- Hra běží pomalu a trhaně
V případě špatného výkonu hry máte několik možností, jak situaci řešit:
- Zkuste snížit rozlišení.
- Snižte hodnoty nastavení efektů SSAO a paralaxy.
- Nastavte stíny na nízkou kvalitu, případně je zcela vypněte.
- Vypněte vertikální synchronizaci.
- Ujistěte se, že máte nainstalované aktuální ovladače grafické karty.

- Hru nelze spustit / grafika ve hře je deformovaná
Zde je seznam možných řešení:
- Ujistěte se, že máte nainstalované aktuální ovladače grafické karty.
- Ujistěte se, že jste nainstalovali OpenAL. Hra by vás k tomu měla vyzvat během instalace hry.
- Nastavte stíny na nízkou kvalitu.
- Navštivte stránku naší technické podpory http://support.frictionalgames.com/ a podívejte se, jestli na ní nenajdete řešení.